# 國立基隆高級中學 114 學年度教師甄選 音樂科 試題參考解答

## 一、四部和聲 20%



## 二、曲式或樂曲分析題組 30%

1. 請寫出下列譜例第1~23小節的調性轉變。

答:C#小調 $\sim E$  大調 $\sim C$  大調 $\sim B$  小調 $\sim E$  小調 $\sim F$ #小調

2. 請直接於譜例上,以英文字母標示出樂曲的段落、樂句結構,並說明此作品之曲式為何。

答: ABA三段體。

3. 請簡單描述此曲的音樂特色、創作手法等。

略

#### 三、名詞解釋 15%

- 1. Infinite melody:由德國作曲家華格納所創,認為這是持續不斷且能連貫歌劇的發展。
- 2. Sturm und Drang: 狂飆運動。1760年末~1780年真情風格發展到晚期時,日耳曼國家 出現的文學思潮。此詞源自克林格的戲劇作品。音樂上大量使用小調及快速轉調,強弱 對比、突然的休止符,形式上不連續的發展來展現音樂表現力。
- 3. Ludus Tonalis :《音之嬉戲》。德國作曲家 P. Hindemith 的鋼琴作品,被稱為「20世紀的平均律」,12首賦格。副標題「對為研究、調性組織與鋼琴嬉戲」,表達出實用主義的精神。
- 4. 老山歌:客家山歌中的其中一種,以 La、Do、Mi 三音構成。在山間搖搖對唱,節奏、速度自由,聲音會拖長腔,一字多音,可隨意填詞。
- 5. 盤索里(Pansori)韓國的說唱劇,發源於朝鮮王朝時期的全羅道,流行於朝鮮半島及中國東北朝鮮族聚居地區。「盤索里」一詞由「盤」和「索里」合併而成。「盤」意為場所、舞台、空間,「索里」指「唱」或「歌」。表演時一人坐以擊鼓,一人立以說唱。並以唱為主,說為輔,說唱結合。歌者演唱時一人多角,甚至要模仿天地間的各種聲音。

## 四、問答題 15%

請敘述「Sonata」一詞,從巴洛克時期到古典時期用法的演變。

答:17世紀初,奏鳴曲是指為一或二件旋律樂器,以及一個數字低音聲部而寫的樂器作品,巴洛克時期的奏鳴曲主要有兩種:

- (1) 獨奏奏鳴曲 (solo sonata)
- (2) 三重奏鳴曲(trio sonata) 是此時相當流行的室內樂形式。音域相似的兩個上聲部(通常是兩把小提琴),加上一個數字低音聲部作支持。低音聲部可由多人同時演奏(鍵琴、大提琴、低音管等)。由單一樂章或是多樂章而組成,各樂章可自由的跟舞曲混合。17世紀中開始,奏鳴曲可供不同場合使用之需,而分為:
- (1)教會奏鳴曲(sonata da chiesa)的風格較嚴謹,大多是由注重對位法的樂章而組成。這類奏鳴曲的排列順序較有規範,例如以四個樂章而言,其速度呈慢-快-慢-快之對比。到了科雷利時期,更是奠定了教會奏鳴曲的排列順序。
- (2)室內奏鳴曲(sonata da camera)相較前者,不論風格和曲式都自由許多。室內奏鳴曲的樂章數目及順序皆不固定,不過在樂章與樂章之間也有相當程度的速度對比。

#### 古典時期

曲式的結構與規則也在古典時期漸漸確立成形。

第一樂章:快板,且採用「奏鳴曲式」,調性則是樂曲的主調。

第二樂章:通常是慢板,和第一樂章形成對照。曲式並無一定,可以是二段式(體)、三段式(體)、或者是變奏曲等。

第三樂章:如果樂曲由三個樂章組成,第三樂章會有終章的氣勢。在古典主義時期,特別是海頓、莫扎特與貝多芬等人的奏鳴曲作品,三樂章者占絕對的多數。[5]若作品有四個樂章,則第三樂章多為較輕鬆的小步舞曲(minuet)或是詼諧曲(scherzo)樂章,且為三段

式(體),速度通常是中等到快速的範圍內,亦有可能為慢板樂章,在這種情況下第二樂章便會成為小步舞曲或是詼諧曲樂章。

第四樂章:具備終結全曲的氣勢,必須能和第一樂章互相呼應,作曲家偶爾會採用「奏鳴曲式」或是生動活潑的「輪旋奏鳴曲式」創作。

上述的曲式結構在18世紀後期漸漸固定下來,舉如海頓、克萊門蒂、莫扎特以及貝多芬等人的多樂章作品,均採用此格式創作。

### 五、申論題 20%

1. 初任高一音樂班導師的你,班上有位雙殊學生,即同時兼具「音樂資賦優異」及「身心障礙」兩種特質。在課程或班級經營上,你會如何設計與安排?

略

2. 身為特教組長需管理音樂班所有的大小事務,包含課程規劃、活動安排、音樂會演出等。除了表定的課程外,請就本校地理位置、環境,學生特質、屬性等,,你會如何另外規劃、安排全音樂班學生的音樂活動。

略

