

# Ai+ XR II

112. 11. 18 Sat. ———— 大專組 + 8:00 a.m - 17:00 p.m

112. 12. 16 Sat. ———— 高中職組 + 8:00 a.m - 17:00 p.m

## 活動地點

工程學院  
六館1樓 智能應用教室

## 報名對象

本校在校生  
全國高中職在學學生

## 課程費用

免報名費用  
請珍惜報名資源，務必確認時間可出席再進行報名。

## 報名方式

即日-10/22(日) 晚上11時59分截止  
一律採網路報名，依報名順序先後錄取至額滿為止  
10/30(一)工程學院網站公告錄取名單並以電子郵件及簡訊通知。

## 競賽方式

透過研習課程學習人工智能(AI)和擴增實境(XR)基礎概念與應用  
將於課堂中分組並完成設計作品並分享創作理念，藉以進行評比。

## 獎勵方式

第一名 2400元禮券及獎狀  
第二名 1800元禮券及獎狀  
第三名 1200元禮券及獎狀  
佳作三名 600元禮券及獎狀

主辦單位：  
國立雲林科技大學工程學院

經費來源：  
高等教育深耕計畫

承辦人員：  
工程學院 陳宜湘助理

聯絡方式：  
05-5342601分機4008  
siang@yuntech.edu.tw



報名QR



報名QR



工程學院QR

# Ai+ XR II

112. 11. 18 Sat. ——— 大專組 ✦  
8:00 a.m - 17:00 p.m

時間	課程內容
8:00-8:10	報到
8:10-8:30	開場介紹
8:30-9:00	科普時間-什麼是XR
9:10-10:00	初探輕鬆自製AR工作坊 Powerpoint + eyejeck
10:10-11:00	資料高手咒語養成術 ChatGPT
11:10-12:50	AI數位工具應用體驗坊I AI變臉
12:00-13:00	午餐休息
13:00-13:30	AI數位工具應用體驗坊II D-ID
13:40-14:30	手機影片剪輯神器教學 CapCut剪映
14:40-16:00	AI創意實戰營 分組討論與講師互動
16:10-17:00	成果大賽拚獎金 成果分享與評比

主辦單位：  
國立雲林科技大學工程學院

經費來源：  
高等教育深耕計畫

承辦人員：  
工程學院 陳宜湘助理

聯絡方式：  
05-5342601分機4008  
siang@yuntech.edu.tw



報名QR



工程學院QR

# Ai+ XR II

112. 12. 16 Sat. ——— 高中職組 ✦  
8:00 a.m - 17:00 p.m

時間	課程內容
8:00-8:10	報到
8:10-9:00	AI招喚術
9:10-10:00	自製AR真簡單
10:10-11:00	手作VR眼鏡
11:10~12:00	生活與科技I
12:00-13:00	午餐休息
13:00-13:30	生活與科技II
13:30-14:20	仿生獸工作坊
14:30-15:20	創意實戰營
15:30-17:00	競賽拚獎金

主辦單位：  
國立雲林科技大學工程學院

經費來源：  
高等教育深耕計畫

承辦人員：  
工程學院 陳宜湘助理  
聯絡方式：  
05-5342601分機4008  
siang@yuntech.edu.tw



報名QR



工程學院QR

# 國立雲林科技大學工程學院

## 2023研習暨科展競賽【Ai+XR科學與數位學習II】競賽辦法及獎勵要點

### 壹、目的

秉持「使用現有的元素，創造出最大化的價值」的理念，帶領學生從實作課程累積經驗及技術，並在競賽中刺激學生利用現有的材料及技術，完成設定的目標。

### 貳、主辦單位

國立雲林科技大學 工程學院

國立雲林科技大學 工程科技菁英班(工程不分系)

### 參、活動資訊

時間：大專組-112年11月18日(星期六)上午8時至下午5時

高中職組-112年12月16日(星期六)上午8時至下午5時

地點：國立雲林科技大學 工程六館1樓 智能應用教室

### 肆、實施方式

一、參加資格：本校在校生、全國高中職在學學生。

二、報名方式：即日起至10月22日(星期日)晚上11時59分截止，一律採網路報名，依報名順序先後錄取至額滿為止，10月30日(星期一)工程學院網站公告錄取名單並以電子郵件及簡訊通知。

三、競賽方式：透過研習課程學習人工智能(AI)和擴增實境(XR)基礎概念與應用，將於課堂中分組並完成設計作品並分享創作理念，藉以進行評比。

### 伍、比賽細則

一、請於活動當天開始前10分鐘完成報到，報到地點於本校工程六館1樓，請攜帶學生證或相關證件(身分證、健保卡等)及電子郵件或簡訊通知至該處報到。

二、AI和XR科學與數位學習是運用探究式學習策略瞭解AI和XR，培養學生主動建構知識的能力，並藉由ChatGPT應用在程式語言、圖文生成、影像剪輯的實作及XR虛擬現實整合的體驗課程產出個人化數位作品。

三、評分標準：製作出一段三分鐘內的短片成品，由評審評選，標準如下：

項目	內容	比例
主題性	製作個人主題與融入本活動AI、XR和ChatGPT教學內容	20%
創意性	參賽作品須為本人之原創性設計	30%
故事性	故事內容之完整性及流暢性	30%
吸引力	成品能獲體驗者共鳴	20%

### 四、其他說明

(一)對於主題、故事情節等用詞具不雅之情形，主辦單位有權要求隊伍更改。

(二)有任何違反競賽規則，或破壞秩序的行為發生時，主辦單位有權取消參賽者資格。

(三)為遵守公平性原則，評審委員不得擔任參賽隊伍之指導老師，且不得評比其服務學校隊伍之作品。

### 陸、獎勵方式

一、大專組：第一名2400元禮券及獎狀、第二名1800元禮券及獎狀、第三名1200元禮券及獎狀、佳作三名600元禮券及獎狀。

高中職組：第一名2400元禮券及獎狀、第二名1800元禮券及獎狀、第三名1200元禮券及獎狀、佳作三名600元禮券及獎狀。

二、全程參加AI+XR科學與數位學習並通過課程評比者，頒發研習證明。

### 柒、注意事項

一、主辦單位得利用參賽作品為宣傳或非營利使用。

二、主辦單位保有修改之權利，如有任何變更內容或詳細注意事項將公布於國立雲林科技大學工程學院網站，恕不另行通知。