

2021 靜宜大學資訊管理學系第 18 屆

高中資訊營活動簡章

一、活動宗旨

隨著資訊科技的快速發展，各式各樣的資訊技術應用已深入每個人的日常生活當中，因此對於資訊技術的學習，已成為我們生活中不可或缺的一環。靜宜大學資訊管理學系長期以來致力於資訊志工的培訓與服務，透過教導高中生學習新的資訊技術，以帶領他們提早認識資訊的領域，增加對於大學資訊學群相關科系的瞭解。

本營隊由資管系康贊清教授擔任指導老師，以其資訊專業協同資訊志工團隊規劃完整與豐富之課程。透過營隊活動的規劃與辦理，不僅讓本校資訊志工團隊幫助教育資源相對匱乏的弱勢高中提升資訊素養與資訊能力，以達到學以致用的效果，更能提昇高中生對大學資訊相關科系的瞭解和興趣，達成雙贏的局面。

二、課程及活動說明

此計劃為運用資管系學生的資訊專長，將透過資訊營隊、資訊小遊戲等團康的方式，介紹 SketchUp 繪圖實作、3D 資訊科技以及 App Inventor 實作，持續培養高中生對於新的資訊技術的好奇心與學習動機，最後透過營隊參與，讓高中生體驗大學社團運作、未來可協助擔任隊輔或帶領課程與活動。

詳細活動內容如下：

1. 在「實作課程」部份：

(1) SketchUp 繪圖實作課程：邀請本校 MELON 教育組織「楊東霖」講師，指導當今火紅的 3D 列印所使用的繪圖軟體 SketchUp，然而這是一套面向建築師、都市計畫專家、製片人、遊戲開發者以及相關專業人員的 3D 建模程式。

(2) App Inventor 課程：透過 App Inventor 的課程，高中的同學們能更早一步了解程式上的編寫與運作，讓同學們設計出自己的 App 或是遊戲，進而培養出對程式上的興趣，對日後程式的能力奠定了一定的基礎。

2. 在「安全上網 kahoo 遊戲問答」部份：

透過團隊成員與大一的學生帶領高中學員們認識資訊學院相關科系，以及帶領資訊安全相關課程，進以激發高中學員們對於資訊相關科系之興趣。

三、指導單位：教育部高等教育司

四、主辦單位：靜宜大學資訊管理學系

五、協辦單位：靜宜大學服務學習發展中心、靜宜大學教學發展中心

六、承辦單位：資訊管理學系系學會-資訊素養扎根志工團隊

七、活動時間：110 年 11 月 27 日(六) 09:00-17:00

活動地點：Google Meet(線上)

參與對象及名額：對「3D 列印 & App Inventor 實作」有興趣之高中職學生。

名額 60 人（依據報名順序為錄取標準，額滿為止）。

全程參與者將核發證書乙份。

八、活動費用：全程免費。

九、報名日期：即日起至 110 年 11 月 20 日止。

十、報名方式：

1. 填寫網路報名表→2. 報名成功→3. FB 粉絲團專頁公布錄取名單。

送出網路報名表後，我們會在 FB 粉絲團專頁公布錄取名單，逾期則列入候補名單。

學員報名後若因故不克參加，請於 110 年 11 月 22 日(五)前主動通知活動聯絡人。

（如果沒有先事前通知而未到者，以後將永不得參加本系活動！）

我們將會以 Email 進行行前通知與提醒，總錄取名單預計 110 年 11 月 23 日於高中資訊營 FB 粉絲專頁公佈。

十一、活動聯絡方式

1. 羅亦渝(總召)，電話：0972-875-947
2. 胡琪碩(副召)，電話：0906-241-658
3. 營隊 Email：sealine@gm.pu.edu.tw
4. FB 粉絲專頁：<https://www.facebook.com/Schoolcamp.sealine/>

十二、活動當天注意事項

1. 上課方式使用 GoogIMeet 上課，會在活動之前寄 email 給大家，內包含 Google Meet 網址以及上課時會使用到的軟體(軟體需在活動前下載喔)。
2. 活動期間，請務必要專心上課，避免沒有聽到重點喔。

十三、高中資訊營活動流程如下：

時間 110 年 11 月 27 日(六)	
9:00~9:30	報到
9:30~9:45	系所介紹
9:45~9:55	有獎徵答
9:55~10:00	休息
10:00~12:00	App Inventor 操作
12:00~13:30	午餐時間
13:30~14:00	安全上網 kahoo 遊戲問答

14:00~16:00	3D 列印
16:00~16:30	閉幕